



你好，我是
阿纸

GUANGZHOU · 2026

前端开发工程师

VUE / NUXT · CREATIVE WEB · AI APPLICATIONS

微信 AndyCongDev
1475289190@qq.com
github.com/baizhi958216

把复杂业务、实时 AI 与动态视觉，做成清晰、流畅且可靠的 Web 产品。

01 个人概述

PROFILE

具备游戏官网、品牌营销活动、玩家服务与内部业务系统的前端交付经验，长期使用 Vue 3、Node.js、TypeScript 完成从页面搭建到上线维护的完整闭环。擅长多语言与响应式适配、复杂动效及媒体互动、动态表单与文件上传；近期完成 Agent、RAG、流式生成等 AI 应用工程实践，能够将模型能力落地为可控、可维护的 Web 产品。

02 核心能力

CAPABILITY INDEX

01	Front-end Engineering	Vue 3 · Nuxt 3/4 · Astro · TypeScript · Vite · Pinia
02	Motion & Creative	GSAP · Three.js · PixiJS · Spine · Canvas · WebGL
03	AI Applications	OpenAI API · Agent · Function Calling · RAG · SSE · pgvector
04	Product Delivery	I18n · SEO · OAuth / OIDC · 文件上传 · Docker · Nginx

03 工作经历

EXPERIENCE

2024.09 — 至今
peropero

前端开发工程师

负责游戏官网、营销活动、玩家客服和内部业务系统的前端开发与持续迭代，覆盖 PC / 移动端、多语言、动画互动、表单上传及生产部署。推进从需求拆分、组件设计、接口联调到上线维护的问题闭环。

04 精选项目

SELECTED WORK

01

内部 AI 客服邮件回复平台

核心前端开发
2024.10 — 至今

Nuxt 4 · Vue 3 · TypeScript · PostgreSQL · PGVECTOR · OpenAI API · SSE

面向游戏客服场景的 AI 邮件处理平台，覆盖邮件接收、知识检索、智能回复、草稿保存与发送闭环。

- 接入实时飞书、本地 XLSX、Markdown Skill 与 RAG 四类知识来源，以明确的数据源约束保证回复有据可查。
- 基于 Function Calling 编排 Agent 工具，通过白名单、调用顺序和权限控制约束模型行为；高风险场景转人工复核。
- 以内容哈希识别知识增量变更，避免重复向量化；使用 SSE 同步生成阶段、文本流与异常状态。

02

Muse Dash 2 官网及预约活动页

核心前端开发
2024.10 — 至今

Astro · Vue 3 · TypeScript · Three.js · Spine · GSAP · UNOCSS

面向全球玩家的游戏官网与预约活动页，支持中繁英日韩五种语言，覆盖预约、OAuth 与奖励进度。

- 以 Astro + Vue Islands 拆分公共布局、预约、弹窗和奖励进度模块，兼顾静态性能与交互能力。
- 使用 Three.js、Spine 与 GSAP 实现多层角色动画、动态文字、鼠标 / 陀螺仪视差和响应式舞台。
- 通过缓存、请求复用、可见性检测、AbortController 和资源销毁控制重资源页面性能开销。

04	项目经历	PROJECTS / CONTINUED
03	peropero 官网 NUXT 4 · VUE 3 · TYPESCRIPT · PINIA · GSAP · CANVAS · WEBGL 负责品牌展示、产品介绍、招聘投递与联系我们等核心模块，提供桌面端和移动端的独立体验。 • 设计桌面端、移动端页面与路由体系，实现设备识别及端间自动跳转。 • 实现视差、滚轮切屏、Canvas / WebGL 粒子与产品海报转场等互动体验。 • 完成大文件分片上传、并发限流、合并、进度、失败重试及多文件状态管理，并完善 SEO 与 Docker 构建。	核心前端开发 2024.10 — 至今
04	Cosmic Radio 2025 原创音乐大赛 NUXT 4 · VUE 3 · PINIA · GSAP · VUE I18N · DOCKER 面向全球用户的原创音乐赛事平台，包含投稿、投票、结果、点评、视频与社交分享，支持五种语言。 • 交付首页、投稿、投票、结果、奖项与下载等核心页面及公共组件。 • 完成中繁英日韩路由、文本和图片资源适配，处理长文案排版及移动端兼容。 • 实现投稿回填、歌曲选择、视频预览和滚动导航，并接入懒加载、埋点、SEO 与 CDN 管理。	核心前端开发 2024.10 — 至今
05	更多项目	MORE WORK
05	Muse Dash 客服中心 VUE 3 · NUXT 3 · TYPESCRIPT · VARLET · OSS · DOCKER 面向全球玩家的五语言客服平台，覆盖 FAQ、账号找回、换绑、存档恢复、内购、退款、Bug 与举报流程。 • 抽象动态表单组件，统一字段配置、校验、重置与复杂业务插槽，支持多类服务工单快速迭代。 • 封装 OSS 上传，支持图片压缩、视频封面、分片上传、进度、失败重试和取消上传。 • 实现邮箱验证码、滑动验证、RSA 加密、全局异常捕获及 Docker + Nginx 部署。	核心前端开发 2024.10 — 至今
06	企业内部商城 VUE 3 · VITE · VUEX · NAIVE UI · AXIOS · OSS · NGINX 企业员工与管理人员订货平台，覆盖商品、购物车、订单审核、仓库发货、报关与销售统计。 • 完成多规格选购、购物车持久化、结算与再次下单，并梳理落地 9 种订单状态流转。 • 基于飞书 SSO / OIDC、JWT、路由守卫和动态菜单完成登录与角色权限控制。 • 实现流式商品更新、OSS + STS 上传，并通过懒加载、KeepAlive、增量渲染与 Gzip 优化体验。	前端开发 2024.10 — 至今
07	Muse Dash 官网 VUE 3 · TYPESCRIPT · PIXIJS · SPINE · HOWLER.JS · CANVAS 重构旧版官网的页面边界、资源加载与多语言组织，支撑版本专题、周年活动与互动小游戏持续迭代。 • 封装 PixiJS + Spine 方案，统一骨骼动画加载、控制、响应式适配、格式兼容与资源回收。 • 实现角色、粒子、烟花、故障文字、爆炸彩蛋，以及 Spine 动画与背景音乐的进度同步。 • 通过路由懒加载、依赖分包、资源压缩与移动端差异化加载优化重资源页面性能。	核心前端开发 2024.10 — 至今